

Příručka uživatele

u@EDIT

*Utilita pro **MDOS File Commander***

(c)2003 MTs

Základní informace

Utilita je určena pouze pro MFC verze 2 a vyšší. Jedničkové verze MFC byly testovací a věci okolo utilit ještě nebyly pořádně vyřešeny.

U utility **je přiložen její zdrojový text** ve formátu do Promethea (maska *p *.b*). Máte tak možnost podívat se, jak to vlastně funguje a větší šanci k tvorbě své vlastní a funkční utility. Pokud hodláte v tomto zdrojáku něco měnit (opravit, vylepšit atd.), pak pamatujte, že je slušnost **informovat o tom původního autora** (zvláště, když to pak hodláte šířit dál).

Kdybyste náhodou zapoměli, tak utilita se do MFC nahrává stiskem **SS+U** a spouští se klávesou **3** nebo **U**.

Utilita je uložena v paměti počítače pouze dočasně. MFC utilitu za určitých okolností (kopírování souborů) maže a je tedy třeba ji pak nahrát znovu.

Je možné pracovat pouze s JEDNOU konkrétní disketou a mechanikou. Nejde číst soubory např. z mechaniky A a zapisovat je na B. Nelze ani použít 2 různé diskety na stejné mechanice (tj., že z jedné diskety by se četlo a na druhou se zapisovalo). **Pokud disketu během práce v utility módu vyměníte za jinou, následky mohou být katastrofické (v nejhorším případě až ztráta veškerých dat na disketě)!**

Zápis dat (podprogram U_WBYTE) **funguje pouze na zx disketě.** Toto omezení lze však obejít tak, že se soubor zkopíruje z pc na zx disketu a budete pracovat tam (např. u konverze TAP2files).

u@EDIT

(c)2003 MTs

Co by to bylo za Commandera, kdyby neuměl editovat a zobrazovat soubory. Vždyť tohle je jedna z nejčastějších činností uživatele! Proto jsem si dal taky záležet... ;-)

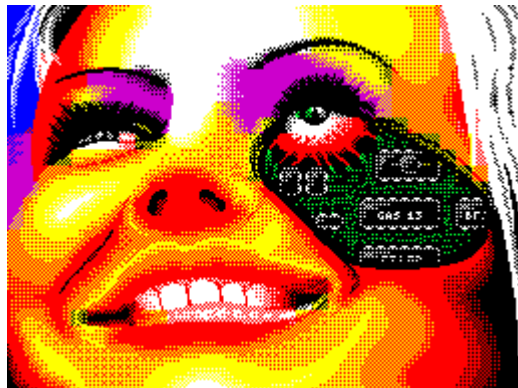
Utilita má 4 módy:

view as text (zobrazení jako textu)	kláv. 1
view as screen (zobrazení jako obrázku)	kláv. 2
edit file (edit souboru)	kláv. 3
edit disk (edit diskety)	kláv. 4

Po spuštění utility program automaticky vyhodnocuje první v pořadí označený soubor (pokud nebyl žádný označený, tak se automaticky vezme ten, na němž stál kurzor) a volí pro něj nejvhodnější mód zobrazení. Vyhodnocuje se následovně: Není-li na disketě žádný soubor (není-li co otevřít), skočí se na edit disk; vyhovuje-li soubor masce obrázku, zobrazí se jako obrázek; jinak se bude vždy zobrazovat jako text. Do módu edit file se lze dostat pouze ručně (program jej automaticky nezvolí nikdy)!

Maska pro obrázky je následující:

*.B	108 bytes	File Manager ikonka
*.B	6144 bytes	screen bez atributu
*.B	6912 bytes	klasický ZX screen
*.B	6206 bytes	BMP z PC (černobílý 256*192)
*.S	libovolné	snap z D40/80
*.BMP	libovolné	BMP (černobílý 256*192)
*.MFC	libovolné	snap z PC emulátorů
*.SNA	libovolné	snap z PC emulátorů

View as screen (klávesa 2)

podprogramu pro správné zobrazení!

Ze souboru se vezme prvních 6912 bytes a přenesou se na obrazovku (na adresu 16384). **Ruční volba tohoto módu není identická s tou automatickou, kterou příp. volí na začátku sám program!** Ruční totiž úplně kašle na nějakou masku obrázku a na volbu vnitřního

Funkční klávesy:

CS+1	návrat do MFC
1	view as text
2	view as screen
3	edit file
4	edit disk
SS+S	save obrazovky (6912 bytes)
A	zapnutí/vypnutí atributové části (barvy)
I	inverze obrázku (instrukce CPL)

Edit file (klávesa 3)

Soubor se zobrazuje po 512 bajtech (sektor po sektoru). Nepodaří-li se nějaký sektor načíst, oblast se vyplní kódem "?" + 128. *CRC error* program hlásí, ale ignoruje, tzn. že na obrazovce načtená data uvidíte.

S pc disketou tato volba nefunguje (program použije volbu View as text).

Funkční klávesy:

CS+1	návrat do MFC
1	view as text
2	view as screen
3	edit file
4	edit disk
SS+S	save obrazovky (6912 bytes)
šipka vlevo	kurzor vlevo
šipka vpravo	kurzor vpravo
šipka nahoru	kurzor nahoru
šipka dolů	kurzor dolů
SS+0	o sektor (který patří souboru!!) vpřed
SS+9	o sektor (který patří souboru!!) zpět
SS+P	skok na logický sektor, který zadáte
ENTER	změna bajtu (čeká se hodnota 0-255)
kódy 32, 58...127	okamžitá změna bajtu

Kurzor lze ovládat také **sinclair joystickem** (kláv. 6 až 0).

Edit disk (klávesa 4)

Jako předcházející volba (včetně ovládacích kláves). Rozdíl je v tom, že se nepracuje s konkrétním souborem, ale s celou disketou. Jo a klávesy 1,2,3 (mód zobrazení) zde nefungují.

```
Log: 00000          fyz: 000,000
Formatted with MDOS File Commander
(MFC)
.P .P .P .P .P
mfc118free?x5D05@
      changes are red.
offset: 308
000 #00 %00000000 <no Used>
MDOS File Commander 2.0703
```

Chybová (a jiná) hlášení:

Zpráva (hláška)	Význam
Byte (0-255) :	Musíte zadat hodnotu bajtu.
Cannot open file!	Soubor nelze otevřít. Mj. nastane, když budete chtít uložit obrázek na pc disketu.
Disk I/O error!	Chyba při práci s disketou.
Save changes? <a,y/n>	Dotaz, zda mají být změny, které jste učinili uloženy na disketu. Je možné stisknout i CS+1 pro "krok zpět". Všechno kromě "a" (ano) a "y" (yes) znamená nesouhlas a pokračování v operaci, kterou jste před tím zvolili.
Sector (log) :	Musíte zadat číslo logického sektoru.

mts.zxs@tiscali.cz

ICQ: 144264603

(připomínky jsou vítány)