

Disk Operation Manager verze 1.2

I. Podmínky šíření programu

Tak aby bylo jasno, Disk Operation Manager verze 1.2 je volně šiřitelný program. Můžete ho libovolně kopírovat a poskytovat ostatním uživatelům (né na tom ovšem vydělávat!!!). DOMa ale není dovoleno jakkoli upravovat! Pokud narazíte na nějakou chybu, napište nám a my ji opravíme sami.

Kdyby se k Vám náhodou dostala nějaká dřívější verze, raději ji okamžitě smažte, protože jinak se může stát, že DOM nebude dělat to, co by měl...

II. Obvyklý úvodní blábol

Možná už vás asi někdy napadlo, proč tak parádní textáček (Desktop samozřejmě!) nemá parádní diskové operace (jako třeba ORFEUS, CALCULUS...). Ovladač (desktopDSK), který se natahuje z diskety pokaždé, který pracuje jen s jednou mechanikou, a který ukládá text jako 4 soubory (taky už se Vám stalo, že disketa je zaplněna tak z 1/4 a adresář už je plný?), takový ovladač je prostě naprosto nevyhovující. O jeho "příjemném" ovládání se raději rozepisovat nebudeme. Nevím proč Universum nenapsal nic lepšího (alespoň já (Sweet Factory) tvrdím, že do místa po LOAD a SAVE by se dalo něco málo vložit). Nesmutněte! Nyní je tu **Disk Operation Manager for Desktop** (dále jen **DOM**)!

III. Než spustíte Desktop

Než se vrhnete na svoje Speccy s disketou, musíme Vás upozornit, že tato nadstavba je určena pouze pro stodvacetvosmu a pro Gamě (rozuměj Didaktik Gama 80K). Nicméně na "obyčejně" 48ičce se nezhroutí (nahraje se námi trochu upravený ovladač od Universuma).

První krok co musíte udělat je ten, že si zkopírujete náš desktopDSK (1159 bytes) a desktopDOM na svou disketu s Desktopem. Na Gamě a 128ičce se po spuštění nahraje z té samé diskety desktopDOM a spustí. Samotný Desktop je nezměněn! Ti zkušenější si mohou Desktop zapakovat tak, aby se pak rozbalil i DOM do stránky s náležitými úpravami Basicu (řádek 1).

Máte nakopírováno? Neváhejte a nahrajte si Desktop. Nyní notoricky známá zkratka EXT ss+k a počkejte pár vteřin. Natáhne se soubor desktopDSK, pak se přepne stránka (na Gamě je to poznat), nalouduje se DOM a spustí. Vidíte obrázek? Jestli ano, je to v pořádku.

IV. Startujeme...

Jakmile se DOM spustí, vidíte úvodní obrázek a taky informace o Vašem systému (MDOS ?? D??A D??B). Po chvilce čekání (pokud nechcete čekat, stiskněte cokoli (kromě RESETu :)) se zobrazí okno, kde se budou přístě zobrazovat jména souborů a disketa se znovu roztočí.

Může se ale taky stát, že program pípne (pípnutím se vždy bude upozorňovat na výskyt nějaké chyby) a vypíše se hlášení WARNING! Drive C,D. Tohle znamená, že aktuální mechanika je C: nebo D: (věřte, že příkaz MOVE "c:" nebo MOVE "d:" zadat jde!). Aby tedy nedošlo ke zhroucení, po stisku nějaké klávesy se jako aktuální mechanika automaticky nastaví A:.

Načte se BOOT, FAT a DIR. Jestli disketa obsahuje také vadné sektory, DOM na to upozorní pípnutím. Až se soubory seřadí podle abecedy, uvidíte vpravo známé menu, vlevo pak jméno diskety, info o souborech a volné místo na disketě. Menu je převzaté z původního ovladače (aby se to nepletlo), navíc přibyla volba 3...load utility+ (vysvětlíme později).

V. Identifikace DTP souborů

Font: *.B o délce 1638 bytes
 Utilita: *.B o délce 1680 bytes
 Utilita+: *.B poslední znak v názvu je @ (64 dek.)
 Text: *.B s délkou 17 bytes a k němu náležící 3 soubory s koncovkami T,P,F
 Obrázek: *.B o délce 6144 nebo 6912 bytes
 Program: *.P nebo *.S (tedy Basic nebo Snap)

```

B: dom_v13
DTP file(s):
009 text
004 font
002 screen
003 utility
003 utility+
005 program
068 file(s)
Free: 430080

I...save font
U...load font
W...load screen
S...save text
R...save block
L...load text
T...merge text
1...save utility
M...load utility
O...load utility+
P...run program
N...new disk
C...catalog
R...return
B...basic
  
```

> Let's GO!

VI. Ovládání

Po souborech se pohybujete pomocí QAOPM(SP), sinclair joy (tedy 67890) nebo cursor keys (šipky+ENTER). Kdybyste to náhodou zapoměli, tak místo hlavního menu budete mít vpravo info o ovládání.

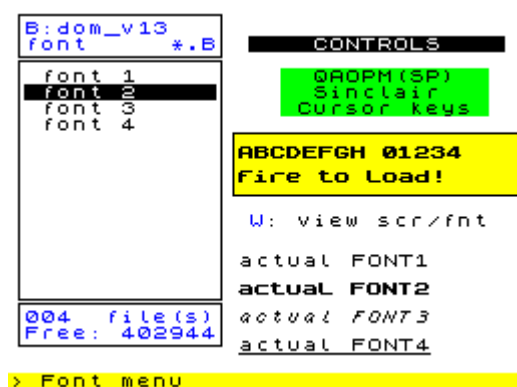
Kempston joystick DOM nepodporuje, protože většina tiskáren je stejně připojena přes port A (což je kempston).

VII. MENU

I...save font (ulož font)

U...load font (nahraj font)

Je zde doplněn náhled fontů z Desktopu a z diskety (pokud tam nějaký font je). Náhled fontu z diskety se provede po jedné sekundě nicnedělání nebo po stisknutí klávesy **W** (**view**). Pamatujte na to, že náhled "zmizí" hned, jakmile se pohnete v menu souborů. Pokud si to ještě chcete rozmyslet, stačí stisknout CS+1 (ECS). Pokud chcete font nahrát, namířte na něj a "zastřelte" ho. DOM vás ještě vyzve k zadání čísla fontu a už se práší za kočárem. Číslo fontu je přednastaveno jako 1. Pokud chcete něco jiného, tak prostě stiskněte jiné číslo.



Save fontu je podobné, jenže s tím rozdílem, že pokud není na disketě žádný font, jde se rovnou na zadání čísla fontu. Pokud fonty na disketě máte, musíte stejně na nějaký "vystřelit". Do dialogu se jménem souboru se Vám předvyplní onen font a buď ho můžete na disketě přepsat, nebo změníte název. Pokud potřebujete název jen poopravit, jednoduše ho upravte (šipky nebo delete). Funguje to naprosto stejně jako v TOOLS 128.

W...load screen (nahraj obrázek)

Opět máte možnost si obrázky prohlédnout. Tentokrát se ale obrázek nenahrává automaticky, ale po stisku W (view). Za obrázek se považuje jen ten soubor, který má délku 6912 nebo 6144 bytes. Stiskem fire se obrázek nahraje a pak si ho můžete vybrat do okna již klasicky pod Desktopem.

S...save text (ulož text)

A...save block (ulož blok textu)

L...load text (nahraj text)

T...merge text (přihraj text)

Další skupina voleb v hlavním menu jsou operace s textem. Postup nahrání a uložení je podobný jako u fontu nebo obrázku, ale bez náhledu fontů. Pokud potvrdíte LOAD textu, původní text se smaže až těsně před nahráním nového textu (změna oproti desktopDSK).

Z důvodů 100%ní kompatibility s původním desktopDSK se text zase ukládá ve čtyřech souborech!

1...save utility (ulož utilitu)

2...load utility (nahraj utilitu)

Zde nejsou žádné změny.

3...load utility+ (nahraj utilitu+)

Tohle je novinka. Utilita+ se nahrává do stránky (na Gamě banky), resp. na místo původního DOMa. Může být dlouhá maximálně 16384 bytes a měla by začínat takto:

```

org 49152
START  jp BEGIN
      defm 'jeji nazev'
BEGIN  ...
      ...

```

Vaše utilita může také využít hodnoty z registru A, protože DOM do něj nejprve vloží typ počítače (číslo 80 je GAMA a 128 je 128K) a pak provede jp 49152 - spuštění utility+.

Že se jedná o utilitu+ se nedá poznat z její délky, a proto jsem to vymyslel tak, že desátý znak ve jméně je zavináč (@=CHR\$ 64).

Utilita+ tedy "běží" ve stránce a pokud potřebujete data z jiné stránky, musíte přestránkovat vlastní rutinou, kterou můžete umístit třeba do prostoru 23296-23551. Pokud se chcete vrátit zpět do Desktopu, můžete využít krátkou rutinku (pokud ji ovšem nepřepíšete vlastním programem...), která je na adrese 23300 a vypadá takto:

```

INDESKT  ld a,(5449)      ;test Gamy
          cp "S"        ;testujeme název SKALICA
          jr nz,INDESKT ;není to DG
          xor a
          out (127),a    ;přepni banku
INDESKT1 ld a,80         ;zde stránkujeme 128
          out (253),a    ; stránka 16
          ld a,"r"       ;nasimulujeme stisk
          ld (23307),a   ;"r"= RETURN
          jp 53516       ;a skoč do ovladače

```

Věříme, že časem jistě vzniknou skvělé programy pro Desktop jako Utility+. Již teď existuje New Converter for Desktop v2.2+, který dokáže převádět různé texty

(soubory, CAT diskety) přímo do editoru Desktopu. Tento program je dodáván spolu s DOMem.

P...run program (spust' program)

Takto můžete spustit libovolný spustitelný program (Basic, Snapshot). I zde je rozdíl oproti desktopDSK. V DOMu můžete spustit i takový Basic, který by se jinak nevešel pod RAMTOP (provede se příkaz CLEAR USR "a"). Podívejte se proto, jestli máte nastavenou definici RAMTOPu v Printeru (ULTRA LX, ULTRA LQ).

N...new disk (nový disk)

Chcete-li pracovat s jinou disketou, zvolte tuto volbu. Pokud máte dvě mechaniky, můžete si vybrat (A/B). Dojde k načtení systémových sektorů diskety, zjištění počtu špatných sektorů na disketě (pokud tam nějaké jsou, DOM pípne) a k seřazení souborů dle abecedy.

C...catalog (CAT diskety)

Chcete si prohlédnout obsah disku? Stiskněte v hlavním menu C. V menu souborů si vyberte soubor a v dialogovém řádku se Vám zobrazí informace o něm. Například:

```
P."desktopDOM" 16384 <49152>  
přípona. "jméno" délka <start>
```

Zde má klávesa FIRE stejný význam jako ESC (EDIT) = ukončí katalogování.

R...return (návrat do Desktopu)

Tak tuto volbu snad není třeba nějak komentovat.

B...basic

Skočí se do editoru Basicu.

VIII. Detaily programu

Snažili jsme se, aby všechny možné chyby při ukládání souboru byly "odlapy" DOMem. Kvůli stránkování a rychlosti diskových operací DOM přesto používá basicovský příkaz LOAD a SAVE. Proto se tedy může stát, že program skončí v Basicu s chybovou hláškou MDOSu (Sector not found, Corrupted FAT..., Seek error a podobné chyby). Pokud se Vám to stane při SAVE textu, přijdete z největší pravděpodobností o celý text v Desktopu, protože po návratu do něj nedojde k dekompresi fontů. Text zachráníte jedině tak, že zajistíte, aby se SAVE dokončilo (o to i kdyby jste měli použít jinou disketu uprostřed nahrávání). Stačí zadat GOTO 9000 a nechat cyklus SAVE dokončit. Jestli odešlete RUN, tak je text v pr...

Pokud budete chtít uložit soubor(y) se stejným jménem, jaké už na disketě je, DOM se Vás zeptá "Rewrite old file?" (Přepsat starý soubor?). Když odpovíte kladně, uloží se do systémových proměnných MDOSu informace o přepisování starých souborů bez dotazu (POKE #98,1). Po dokončení ukládání je tato informace zase vynulována (POKE #98,0). Smysl toho je v tom, že nemusíte celkem čtyřikrát mačkat "R"!

IX. Vypisovaná hlášení

(seřazeno podle abecedy)

Are you sure (y/n)?

Před nahráním textu jste nuceni potvrdit Vaši volbu (a,y,n).

Bad device type!

Disketa není naformátovaná pod MDOSem.

Bad key!

Špatná klávesa.

Bad name!

Špatné jméno pro SAVE. Je zakázáno používat tyto znaky: ? * . : , ; nebo odeslat prázdné jméno (samé mezery) nebo @ na konci (při SAVE textu nesmí být na konci jména také F P T).

Bad number!

Zadali jste špatné číslo fontu. Pouze 1-4.

Directory full!

Adresář diskety je už plný.

Disk full!

Na disketě už není místo.

Disk error!

Došlo k nějaké chybě při práci s mechanikou.

Disk is write protected

Disk je chráněn proti zápisu.

Drive (a/b)?

Vyberte mechaniku A nebo B.

Drive is not ready

Mechanika není připravena (nevložili jste disketu, nezavřeli dvířka...).

Insert disk: ??????????

Vložte disketu s názvem ??????????. Hlášení se vypisuje, pokud jste vyměnili disketu bez toho, abyste použili v menu volbu New disk.

Let's GO!

DOM je připraven na Vaši volbu.

New disk in drive ?:

Zobrazuje se při načítání BOOT, FAT a DIR.

Nothing found!

Nic nenalezeno! Nenalezen žádný soubor, který by odpovídal kritériím.

Reading data <LOAD>

Čtu data.

Rewrite old file?

Přepsat starý soubor?

Text too long!

Text je příliš dlouhý! V Desktopu už není místo na přihrání (merge) textu.

Wait please

Čekejte prosím.

WARNING! Drive C,D

Mechanika C a D je MDOSem zakázána!!!!

Writing data <SAVE>

Zapisuji data.

X. Co dodat?

Věříme, že Disk Operation Manager si velice rychle oblíbíte. Je to výborný doplněk k výbornému Desktopu a určitě bude vyhovovat i těm nejnáročnějším uživatelům.

Rychlejší práci s Desktopem Vám přejí

MTs a Sweet Factory

mts.zxs@tiscali.cz

sweet128@tiscali.cz

Verze 1.3c

Ačkoliv jsme za ty roky používání DOMa nenarazili na jedinou chybičku, přesto přicházíme s novou verzí. Vedly nás k tomu 2 důvody:

- nutnost používání DOMa i v emulátoru Real Spectrum na PC. Verze 1.2 tam nefunguje, protože používá stránkování přes *OUT (253),A* a s tím jsou jen problémy...

- vytvoření MDOS3 (viz. <http://ci5.speccy.cz>), který umožňuje pracovat až se čtyřmi mechanikami.

Nyní popíšeme změny, které jsme udělali oproti verzi 1.2:

1. Povolení mechanik A, B, C, D + možnost vyvolání NMI menu po stisku klávesy M ve volbě New disk. NMI menu

lze vyvolat pouze na MDOSu, který ho obsahuje (jinak se nastane vůbec nic).

2. Kompletně jsme předělali stránkovací algoritmy. Stránky 128ičky se nyní stránkují pouze přes *OUT 32765*. Podprogram INDESKT na adrese 23300, který mohou využívat utility+ byl tím pádem také pozměněn (je trochu delší).

3. Podpora Didaktiku Gama 80K zůstala zachována!

4. Řádek 9000 v Basicu obsahuje informaci o verzi DOMa. Tohle je však spíše taková kosmetická záležitost...

5. Podpora Utilit+II - samotné nahrání utility+ z diskety je malinko pozdrženo a **testuje se stisk kláves 1 a 2**. Když stisknete klávesu 1, Utilita+ (příp. Utilita+II) se nahraje do stránky 22 (v případě stisku klávesy 2, se nahraje do stránky 23) a bude následovat návrat do Desktopu. DOM zůstane naprosto nedotčen! **Bližší informace o Utilitách+II najdete v manuálu k DTPmenu v2.0**

Nakonec připomínáme, že DOM (desktopDOM.B) je určen pouze pro 128K nebo Didaktik GAMA 80K. Na 48K ho rozhodně NESPUSTÍTE! Na 48K se spustí původní diskový ovladač (desktopDSK.B). Nahrávání DOMa totiž probíhá ve 2 fázích. Nejprve se natáhne a spustí desktopDSK.B (který je námi upraven) a ten otestuje počítač. Pokud detekuje Gamu nebo 128K, proběhne i druhá fáze - nahrání a spuštění DOMa (desktopDOM.B). Pokud najde pouze 48K, spustí klasický ovladač od Universuma, který má v sobě. Z toho tedy vyplývá, že soubor desktopDSK.B je bezpodmínečně nutný pro spuštění DOMa. Také upozorňujeme, že každá verze DOMa má svůj vlastní (jedinečný) desktopDSK určený pouze pro onu konkrétní verzi, tzn. nesmíte je zaměňovat!

Po nahrání desktopDSK (EXT SS+K v Desktopu) můžete v Basicu z řádku 9000 zjistit jeho verzi:

DOM's DSK2 je starý z verze 1.2

DOM's DSK3 je nyní náš poslední pro verzi 1.3

```
1 RANDOMIZE USA 48206: LOAD *
"desktopDSK"CODE : RANDOMIZE USA
53516
9000 LOAD *"DOM's DSK3"CODE 3,4:
RANDOMIZE USA 23296
9999 CLEAR UAL "24199": LOAD *"d
esktop"SCREEN$: LOAD *"desktop
1"CODE : RANDOMIZE USA UAL "2420
0": BORDER 5: INK NOT PI: CLS :
RUN
```

Vřele Vám doporučujeme používat desktopDSK z této verze DOMa i s Desktopem na obyčejné 48ičce (ten původní smažte a nahraďte ho naším). Je totiž maximálně blbovzdorný a zbaven veškerých Univerzumových chyb...

Tak a to je vše. Hezky si novou verzí užijte.

(c) 15.05.2003 CI5